



KARYA TULIS ILMIAH AL-QURAN
TEMA : KETAHANAN KELUARGA
KTIQ - 006



LUQMAN MODERN SEBAGAI STRATEGI KETAHANAN KELUARGA DALAM MENYIKAPI *GAMING DISORDER*

KTIQ - 006

MTQ KE-49 TINGKAT KABUPATEN BENGKALIS TAHUN 2024



ERA DIGITAL = TANTANGAN PENGASUHAN ANAK GAMING DISORDER

**46,2% PASAR GAME ONLINE, DI DOMINASI
OLEH ANAK USIA DIBAWAH 18 TAHUN**

*DATA DARI BADAN PUSAT STATISTIK (BPS) TAHUN 2023

QS. Al-Mu'minun 1-3



قَدْ أَفْلَحَ الْمُؤْمِنُونَ (١)
الَّذِينَ هُمْ فِي صَلَاتِهِمْ خَاشِعُونَ (٢)
وَالَّذِينَ هُمْ عَنِ اللَّغْوِ مُعْرِضُونَ (٣)

“Sungguh beruntung orang-orang yang beriman,
(yaitu) orang yang khusyuk dalam shalatnya,
dan orang yang menjauhkan diri dari (perbuatan dan
perkataan) yang tidak berguna”



Bahaya Fenomena *Gaming Disorder*

- 1. Meningkatnya Potensi Kekerasan dalam Ruang Keluarga**
- 2. Penurunan Kesehatan Fisik maupun Psikis**
- 3. Risiko *Trash-Talk* (Gemar Berkata-kata Kotor)**



Strategi Luqman Modern dalam Menyikapi *Gaming Disorder*

- 1. Menerapkan Luqman Family Contract**
- 2. Menerapkan Family Screen-Free Time**
- 3. Gamifikasi Ibadah**
- 4. Parental Monitoring**

**Qs. Luqman
ayat 13**

**Qs. Luqman
ayat 16-17**

**Qs. Luqman
ayat 17**



**BURUNG IRIAN,
BURUNG CENDRAWASIH
CUKUP SEKIAN, TERIMA
KASIH.....**